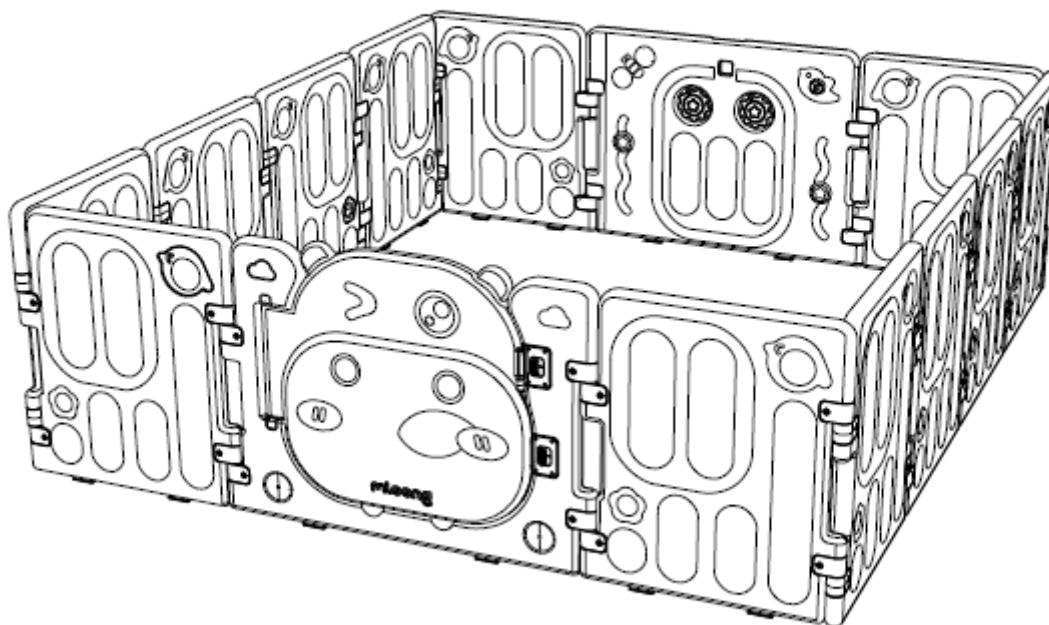


Instrukcja do SQ-002 Kojec Modułowy Hipcio



WAŻNE!

PRZECZYTAJ UWAŻNIE I ZACHOWAJ NA PRZYSZŁOŚĆ

Ostrzeżenie:

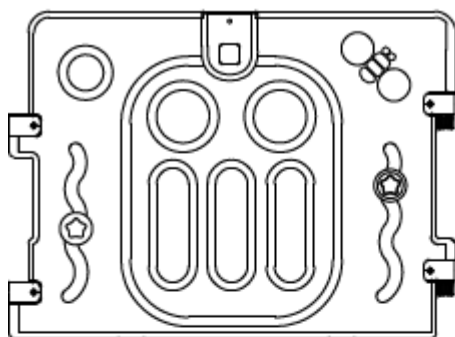
- Produkt przeznaczony wyłącznie do użytku domowego. Nigdy nie pozostawiaj dziecka bez opieki.
 - **NIE** umieszczaj produktu w pobliżu okna, ponieważ dziecko może go użyć jako stopnia i wypaść przez okno.
 - Zachowaj ostrożność w pobliżu otwartego ognia i innych źródeł intensywnego ciepła w pobliżu produktu.
 - **NIE** umieszczaj produktu w pobliżu okna, gdzie sznurki od rolet lub zasłon mogą stanowić ryzyko uduszenia dziecka.
-

Instrukcja użytkowania i konserwacji

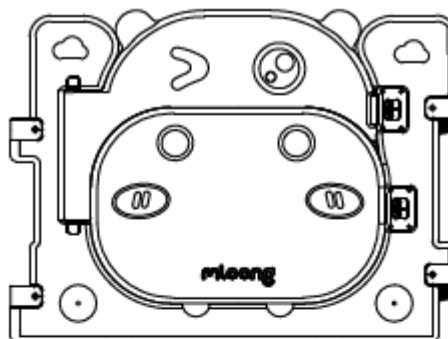
- a) Regularnie sprawdzaj produkt, aby uniknąć przewrócenia zabawek lub innych uszkodzeń.
- b) Sprawdzaj wszystkie nakrętki i śruby pod kątem poluzowania i dokręcaj je w razie potrzeby.
- c) Kontroluj osłony śrub i ostre krawędzie – wymieniaj je w razie potrzeby.
- d) Sprawdzaj siedziska huśtawki i inne elementy mocujące pod kątem oznak zużycia.
- e) Wymieniaj wadliwe części zgodnie z instrukcjami producenta.
- f) W przypadku uszkodzenia stołów i krzeseł lub brakujących części używaj wyłącznie akcesoriów dostarczonych przez oryginalnego producenta.
- g) Jeśli stoły i krzesła są zabrudzone, delikatnie przetrzyj ich powierzchnię wilgotną szmatką.

Instrukcja montażu

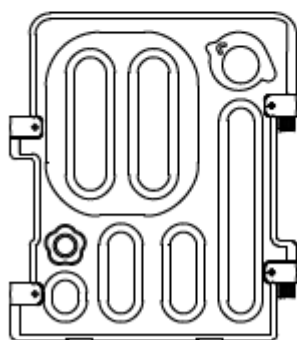
Lista części:



1. Panel z grą



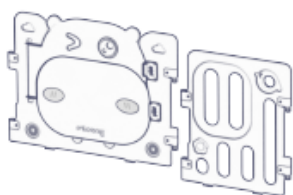
3. Panel drzwi



2. Panel boczny

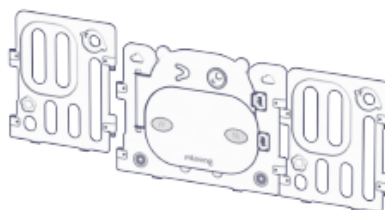
Jak zmontować:

①



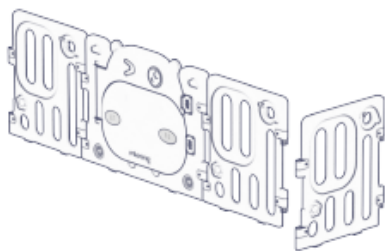
Wsuń panel boczny do panelu drzwiowego.

②



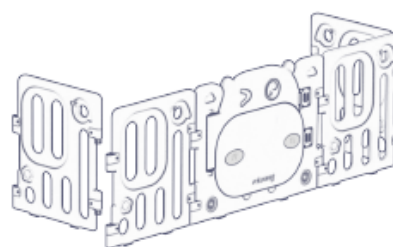
Wsuń panel boczny do drugiej strony panelu drzwiowego.

③



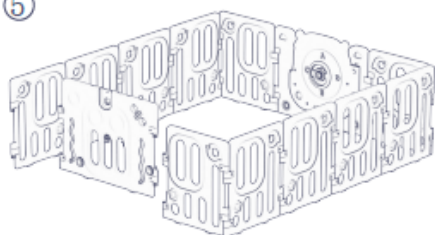
Wsuń panel boczny pod kątem 90 stopni do drugiego panelu bocznego.

④



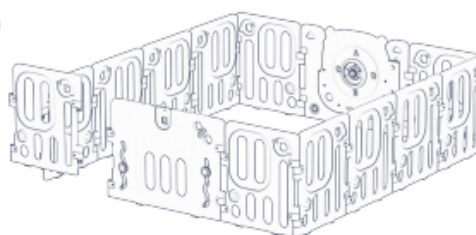
Powtórz poprzedni krok, wsuwając panele boczne w odpowiedniej kolejności.

⑤



Wsuń panel z grą do panelu bocznego.

⑥



Wsuń panel boczny do drugiej strony panelu z grą.

Importer:

RAMIZ

Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp.k.

ul. Ciepłownicza 54

31-574 Kraków

Polska

NIP 679-315-82-06

tel. (0048)501472655

e-mail: import@ramiz.pl